# **TESTE MODELO**

Plataformas Ubíquas

Mestrado em Sistemas e Media Interativos

Nota: durante o teste o estudante poderá consultar o repositório GitHub da disciplina, a referência JavaScript online W3Schools e os slides da disciplina no Moodle. Qualquer outro recurso acedido fará com que o teste seja anulado. Outro qualquer indício de cópia fará com que o teste seja anulado, sendo o estudante convocado para um exame oral. Use o Visual Studio Code para resolver os próximos exercícios. O nome do ficheiro é exN.html. Onde N é o número do exercício. No fim, deve compactar todos os ficheiros e enviar através da atividade respetiva no Moodle.

Exercício 1

(25%)

1. A Joana está na caixa de uma loja do shopping com um conjunto de roupa que quer comprar. Contudo ela só tem 100€ para gastar. Peça o preço de cada roupa à Joana (via prompt) até que os 100€ sejam atingidos. Quando isso acontecer, deve ser apresentada uma janela de alerta com a seguinte mensagem:

“As roupas custaram X€ e sobraram Y€”

Onde X é o valor total das roupas que não excederam os 100€ e Y é o troco que ela irá receber.

Exercício 2

(25%)

1. O Pedro quer saber quantos litros de água deve beber por dia.

Uma imagem com clipart, desenho, ilustração

Descrição gerada automaticamente

Crie um exercício simples que calcula a quantidade de água que alguém deve beber por dia com base no peso

corporal. Vamos considerar a recomendação geral de que se deve beber cerca de 30 ml de água por cada quilo

de peso. A aplicação deve pedir o peso da pessoa via prompt e apresentar na consola a seguinte mensagem:

“Deve beber X litros de água por dia!”

Onde X é o total de água em litros que a pessoa deve beber diariamente

Exercício 3

(25%)

1. Defina um array chamado stepsPerWeekDay que controle o nº de passos dados pela Cristina por dia da semana (começar na 2ªfeira e terminar no domingo)

stepsPerWeekDay = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0];

Crie um programa que peça, através de 2 prompts, o dia da semana (0 - segunda-feira e 6 – domingo) e o nº de passos dados. Os passos devem ser adicionados na posição do dia respetivo no array. Se o dia for repetido, os passos devem ser acumulados. Caso seja inserido um dia da semana inválido deve surgir uma caixa de alerta com o texto “Dia inválido!”

Exercício 4

(25%)

1. O Pedro tem de fazer uma página que permita mostrar as suas competências na manipulação DOM via JavaScript.
   1. Crie na página uma caixa de texto e um botão.
   2. Ao escrever algo na caixa de texto e ao premir o botão, o texto inserido é usado para criar um parágrafo com esse mesmo texto
   3. Altere a página anterior para que o Pedro só possa inserir no máximo 10 parágrafos. O nº de tentativas restante deve surgir na página
   4. Altere a criação dinâmica de parágrafos para imagens. Neste caso o texto da caixa de texto deve ser o caminho para uma imagem na Internet